

# 國立中山大學電機工程學系大學部學生專題提案單

(版本：2016 年 4 月)

專題指導教授	葉家宏	聯絡電話	07-5252000 #4112
		e-mail	yeh@mail.ee.nsysu.edu.tw
專題名稱	3D 體感互動之應用設計		
預計學生人數	2 名		
預修課程	計算機程式、線性代數、微積分		
預備知識	C 語言、Unity3D 基本操作		
所需儀器設備	電腦、深度感測器(Microsoft Kinect、Asus Xtion 或 Google Tango)		
專題內容概述 (請用幾句話描述專題的內容與預計達成成果)	3D 體感互動是目前熱門的發展項目之一，其廣泛運用於遊戲、復健醫療及各式互動介面。本專題將以遊戲引擎 Unity3D 作為設計平台，並搭配使用深度感測器，使學生熟悉互動介面設計、程式腳本、骨架與動作擷取以及體感互動設計，創作一具實用性之創新應用。期透過專題豐富學生 3D 應用之相關知識與實作經驗，配合現今 3D 產業發展，使學生更具職場競爭力。		